



— SPELREGLER —

Så spelar du Yan

taktik, slump & fem tärningar

Grundregler

- 1 Tur & kast**
Tre slag per tur med alla fem tärningar samtidigt. Efter varje slag sparar du valfria tärningar och slår om resten. Du behöver inte använda alla tre slagen.
- 2 Fylla i eller stryka**
Efter varje omgång förs resultatet in någonstans på din spelplan. Misslyckas du måste en ruta strykas – streck ger noll poäng.
- 3 Spelets slut**
När alla rutor är ifyllda summeras poängen. Spelaren med flest poäng vinner.

De fyra kolumnerna

- | | | |
|---|--------------------|----|
| ↓ | Uppifrån & ner | ×2 |
| Börja med ettor, arbeta nedåt till sexor. Får stryka rutor. | | |
| L | Fritt spel / Libre | ×1 |
| För in resultatet i valfri ruta utan krav på ordning. | | |
| ↑ | Nedifrån & upp | ×3 |
| Börja med YAN, arbeta uppåt. Får stryka rutor. | | |
| 1 | Första slaget | ×4 |
| Endast värdet från första slaget i serien räknas. | | |

Poängfigurer

- | | |
|--|------------------|
| 1-6 | Övre delen |
| Samla så många av samma sort som möjligt. Bonus 60p vid 60–69p totalt, 70p vid 70p+. | |
| MIN | Minimum |
| Lägsta tillåtna 18p. Värdet måste vara lägre än MAX. | |
| MAX | Maximum |
| Högsta möjliga med fem tärningar. Måste vara högre än MIN. | |
| 2 PAR | Två par |
| Två olika par. +10p bonus. | |
| FULL | Full house / Kåk |
| Tre lika + två lika. +20p bonus. | |
| STRAIGHT | Stege |
| Liten 1–5 eller stor 2–6. +30p bonus. | |
| FOUR | Fyrtal |
| Fyra av samma sort. +40p bonus. | |
| YAN | Fem lika |
| 1–4: +50p. Fem 5:or: +70p. Fem 6:or: +80p. | |

Summering

Varje kolumn summeras för sig. Först räknas delsumma för övre delen (1–6) med eventuell bonus på 60p eller 70p. Därefter adderas poängen för MIN, MAX och övriga poängfigurer. Kolumnens totalsumma multipliceras med respektive multiplikator (×2, ×1, ×3, ×4). Slutligen summeras alla fyra kolumnernas resultat till spelets slutsumma.